

中国高校计算机大赛

第三届（2026年）“中国高校计算机大赛-AIGC创新赛”通知

中国高校计算机大赛（China Collegiate Computing Contest，简称C4）由教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会、教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会、教育部高等学校大学计算机课程教学指导委员会、全国高等学校计算机教育研究会联合创办于2016年。2026年“中国高校计算机大赛”继续由全国高等学校计算机教育研究会主办。

第三届（2026年）AIGC创新赛为“中国高校计算机大赛”系列竞赛之一，由南开大学与vivo公司联合承办。该竞赛面向全国（含港澳台）高校在校学生，以vivo自研蓝心大模型为技术底座，助力AIGC应用创新和内容创作，携手青年开发者共同推动大模型前沿技术快速发展，实现AI普惠。

本次竞赛分为应用赛道和创作赛道。

应用赛道：聚焦于移动终端的应用开发，要求学生将创意转化为可行的AI解决方案，并落地vivo终端设备，提升参赛学生对大模型的应用能力与编程技能。

创作赛道：聚焦AI内容创作，要求学生利用AI创作工具，构想未来AI手机的形态、交互与体验。

为保障赛事顺利进行，提升高校学生在AIGC应用方向的技术、场景创新能力，请各校、各单位积极配合做好竞赛支持工作，在指导教师工作量、参赛学生成绩认可等多方面给予支持。竞赛相关介绍可登录赛事官网查询了解（<https://aigc.vivo.com.cn>）。

- 附件：1. 第三届（2026年）“中国高校计算机大赛-AIGC创新赛”组织机构
2. 第三届（2026年）“中国高校计算机大赛-AIGC创新赛”竞赛规程

全国高等学校计算机教育研究会

2026年3月